

Il progetto EmpoweringYou ha come tema l'alienazione sociale e politica dei giovani europei, riflessa numericamente nei tassi di partecipazione alla vita politica e civile sempre più bassi, condizione che accentua la loro situazione di emarginazione ed esclusione sociale. I dati più evidenti sono l'astensionismo elettorale e il disinteresse per il contesto sociale e civile in cui vivono, ma in casi estremi questa emarginazione può produrre azioni di violenza e conflitto sociale.

EmpoweringYou vuole potenziare, invece, tutte le capacità e competenze trasversali dei giovani europei promuovendo la loro partecipazione e offrendo loro soluzioni digitali e innovative per apprendere e per attivarsi a livello civico e sociale.

Il target del progetto sono i giovani di età compresa tra i 13 e i 30 anni, a rischio di esclusione sociale (abbandono scolastico precoce, NeeTs – ovvero giovani che non studiano e non lavorano –, giovani che non

votano, che vivono in condizioni di povertà o che hanno situazioni di evidente marginalità sociale).

Il progetto opera su 6 paesi europei per promuovere la partecipazione giovanile a livello locale ed transnazionale, nel rispetto dei comuni valori democratici su cui l'Unione Europea si fonda e cercando di costruire reti tra paesi e tra gruppi che affrontano, seppur con differenze da paese a paese, scenari futuri simili.

Il progetto è finanziato dal programma Erasmus+ della Unione Europea e durerà 24 mesi (marzo 2017 – febbraio 2019).

Il principale obiettivo di EmpoweringYou è promuovere la partecipazione politica e sociale dei giovani europei a livello locale, regionale, nazionale ed europeo, attraverso lo sviluppo di una **piattaforma di gioco interattiva**, elaborata sulla base di ricerche condotte in tutti i paesi partner (UK, IT, GR, ES, RO, CY), che unirà strumenti didattici non formali, risorse multimediali e avrà un respiro europeo.



I principali obiettivi del progetto sono:

- Sviluppare la piattaforma di gioco online allo scopo di educare e dotare i giovani europei di nuove contenuti trasversali quali: competenze digitali, cittadinanza attiva, valori democratici, capacità di messa in rete etc... attraverso uno strumento di apprendimento interattivo e innovativo.
- Creare uno strumento di educazione non formale che valorizzi la diversità e si concentri sui temi delle competenze sociali, interculturali e civiche. Le materie di apprendimento

saranno focalizzate sul sapere democratico, la tutela dei diritti, la governance civica (nazionale ed Europea) e la cittadinanza attiva.

- Offrire uno strumento nuovo, innovativo ai giovani nativi digitali, promuovendo l'ICT come strumento di apprendimento per motivare i ragazzi e le ragazze ad attivarsi ed impegnarsi approfondendo le proprie conoscenze, incarnando i valori democratici europei e partecipando attivamente a livello locale, regionale, nazionale ed europeo.

- Fornire uno strumento accessibile a tutti per esprimere le proprie opinioni e collaborare con gli altri membri della comunità digitale creata.
- Rafforzare la capacità di cooperazione civica e lo scambio di buone pratiche tra paesi europei e reti giovanili.
- Promuovere il gioco come strumento di apprendimento non formale efficace e valido.
- Combattere ogni forma di esclusione sociale e di apatia politica offrendo una alternativa reale e coinvolgente ai giovani.

PROJECT COORDINATOR

www.inovaconsult.com

PROJECT PARTNERS

www.edaverneda.org

www.cardet.org

www.csv.marche.it

www.gie.ro

www.kmop.eu

CONTACT US

www.empoweringyouproject.eu

 facebook.com/EmpoweringYouProject



Funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.